

# パターン認識と学習

岡山大学大学院

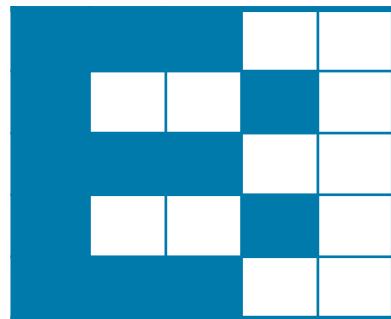
講師 竹内孔一

# 本日の内容

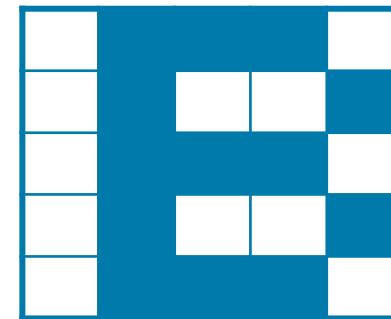
- 確認と訂正
- 学習
  - 線形識別関数
  - パーセプトロン

# 練習問題

- 以下の文字の特徴ベクトルを求めよ



B という文字



B という文字  
右にずれた

・右にひとつずれた情報をどう特徴化する??

別解(特徴抽出に対して1列空白があれば1, なければ0とする)

$$\mathbf{x}_{\text{左}} = \{1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1\}^t$$

$$\mathbf{x}_{\text{右}} = \underbrace{\{0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1\}^t}_{25 \text{次元}}$$

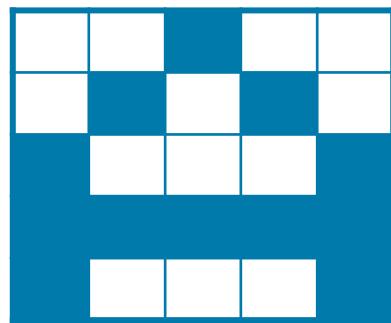
追加した  
特徴量

# 練習1

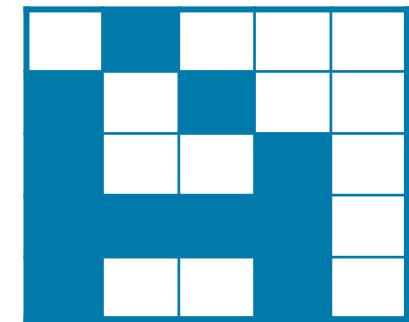
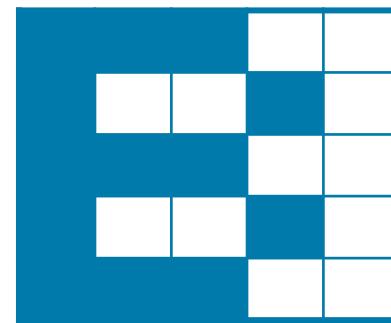
方法1: 1マスを1次元  
方法2: ループを1次元

- A, Bの文字を $5 \times 5$ のセンサで分類したい。プロトタイプが左2つのとき、次の入力はNN法でどちらに分類されるか計算せよ

A



B



$$\mathbf{x}_A = \{0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1\}^t$$

$$\mathbf{x}_B = \{1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0\}^t$$

$$\mathbf{x} = \{0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0\}^t$$

$$\|\mathbf{x}_A - \mathbf{x}\| = \sqrt{11} \quad \|\mathbf{x}_B - \mathbf{x}\| = \sqrt{12} \quad \text{より左のAと分類される}$$

# 線形識別関数

- アイデア
  - プロトタイプ(学習データ)と距離を測る
  - 距離を最小にする
  - > 識別関数を定式化
  - > 線形であれば線形識別関数  
線形=>直線, 平面

# 線形識別関数

- 距離の最小

$$\|\mathbf{x} - \mathbf{p}_i\|^2 = \|\mathbf{x}\|^2 - 2\mathbf{p}_i^t \mathbf{x} + \|\mathbf{p}_i\|^2$$

->最大  $g_i(\mathbf{x}) \stackrel{\text{def}}{=} \mathbf{p}_i^t \mathbf{x} - \frac{1}{2} \|\mathbf{p}_i\|^2$

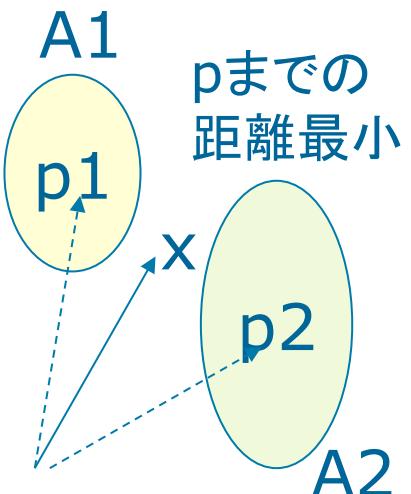
識別関数最大でカテゴリを選択

$$\max_{i=1, \dots, c} \{g_i(\mathbf{x})\} = g_k(\mathbf{x}) \quad \mathbf{x} \in A_k \quad A \text{ はクラス}$$

gi(x): 識別関数

仮説

$\mathbf{p}_i$  は1クラスに1つ



# どこが線形？

- 識別関数

識別

$$g_i(\mathbf{x}) = \mathbf{p}_i^t \mathbf{x} - \frac{1}{2} \|\mathbf{p}_i\|^2$$

→識別関数を使ってカテゴリーを分類  
 $\mathbf{x}$  が変数  $\mathbf{p}_i$  は定数  $\mathbf{x}$  に対して線形

$$g_i(\mathbf{x}) = \mathbf{w}_i^t \mathbf{x}$$

学習

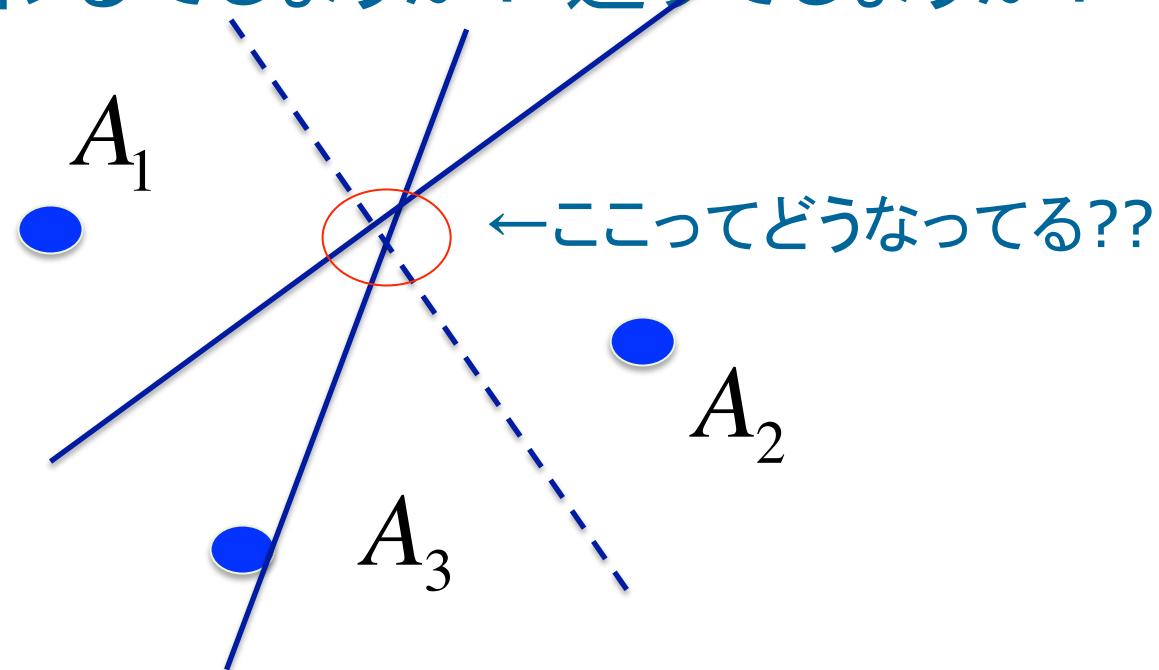
→識別関数そのものを学習する  
 $\mathbf{x}$  は定数  $\mathbf{p}_i$  は変数->ただし2乗もまとめて  $w_i$  とおく  
 $w_i$  に対して線形

## 練習2

- 識別関数  $g_i(x)$  について
  - 2次元として  $x_1 = (3, 4)$  のとき  $g_i(x_1)$  を  $w$  で書いてみよう
  - $g_i(x)$  とはクラス  $A_i$  についてどのようなものか特徴空間で  $g_i(x) = g_j(x)$  ( $i, j$  はクラス) は何を表すか

# 疑問

- 3クラス分類のとき、各クラスの境界は必ず1点に交わるでしょうか？違うでしょうか？

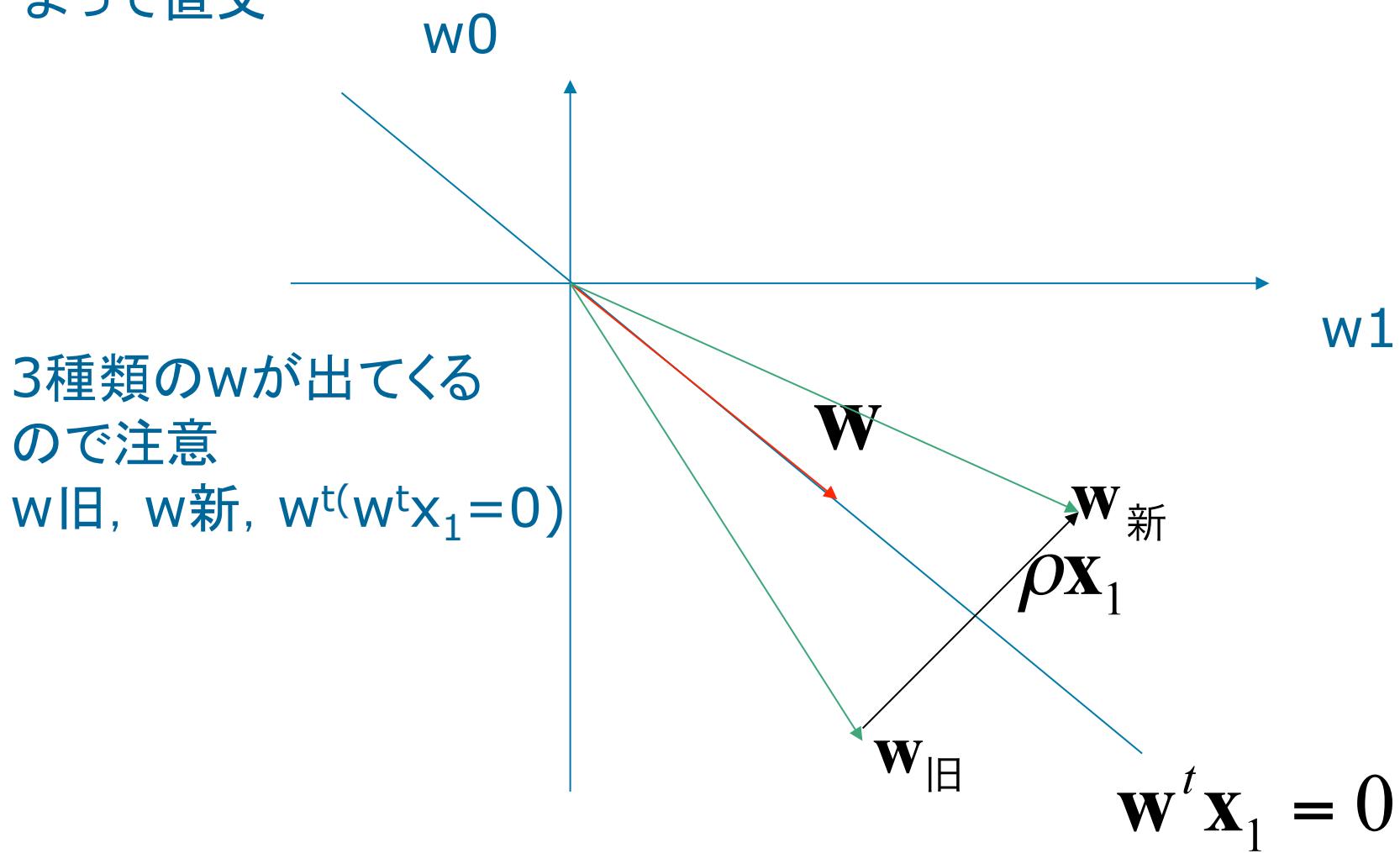


# パーセプトロン

- 特徴
  - 分類可能な学習データであれば必ず線形識別関数(超平面)を自動で計算できる
    - パーセプトロンの収束定理
    - $w$ を自動的に決める 
$$g(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^t \mathbf{x}$$
    - Rosenblattが1950年代後半に発表
    - 2値分類
- 欠点
  - 線形分離不可能なデータでは収束しない

$w^t x = 0$   
なので内積 = 0  
よって直交

## 直交について



# 学習規則

- 識別関数

$$g_1(x) - g_2(x) = w^t x$$

$$g_1(x) = w^t x > 0 \quad x \in A_1$$

$$g_2(x) = w^t x < 0 \quad x \in A_2$$

- 学習規則（線形分離可能な場合のみ）

wの初期値を決める

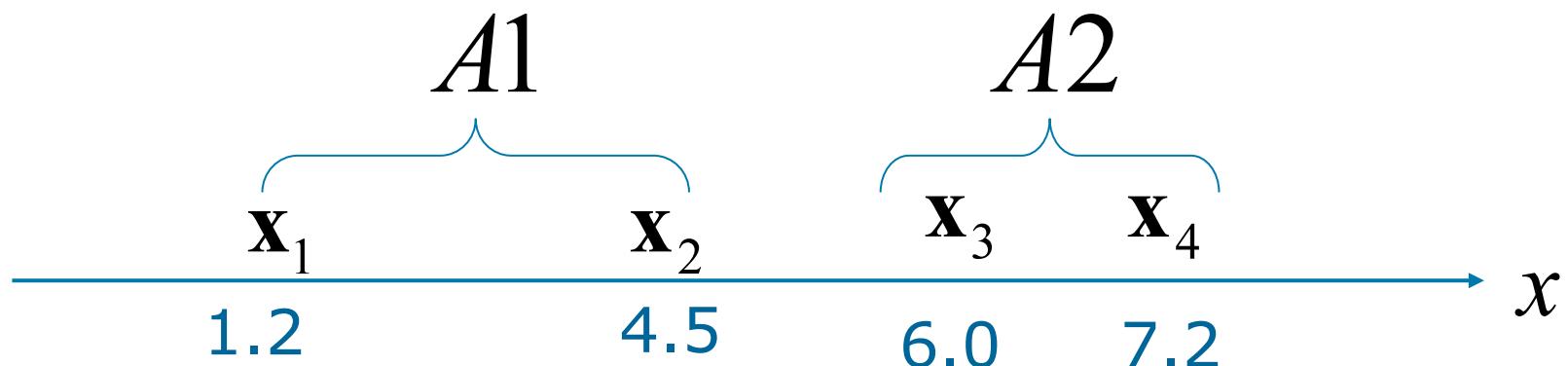
- 学習パターンを1つ選ぶ
- $w' = w + \rho x$  (A1をA2と誤るとき)
- $w' = w - \rho x$  (A2をA1と誤るとき)
- 全パターンに対して繰り返す
- 誤りがなくなるまで上記を繰り返す

## 例題

- 2値分類とする。識別関数のwが  $w = \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \end{pmatrix}$  のとき、入力 $x=(-1)$ はA1とA2のどちらに分類されるか？

# 練習3

- パーセプトロンの学習規則を利用して以下の2値分類に対して識別関数を求めよ  
まずw空間で解領域を示すこと



# パターン認識の応用

- セキュリティー
  - はずれ値の検出
    - アタックを受けている (httpのアクセス監視)
- 商売
  - 客の流入出のカウント
    - カメラによる客の数え上げ
    - ペットは数えない
    - 途中で戻る人を認識する